

ボッチャ競技 簡単説明

1. ゲーム方式

- ①団体のチーム構成は、3名1組とする。(ゲーム毎に選手の入替は可、同一ゲーム内は不可)
- ②ボールは赤ボール、青ボール(1人2個)、白のジャックボールである。
- ③通常は6エンドであるが今回は3エンドで行なう。

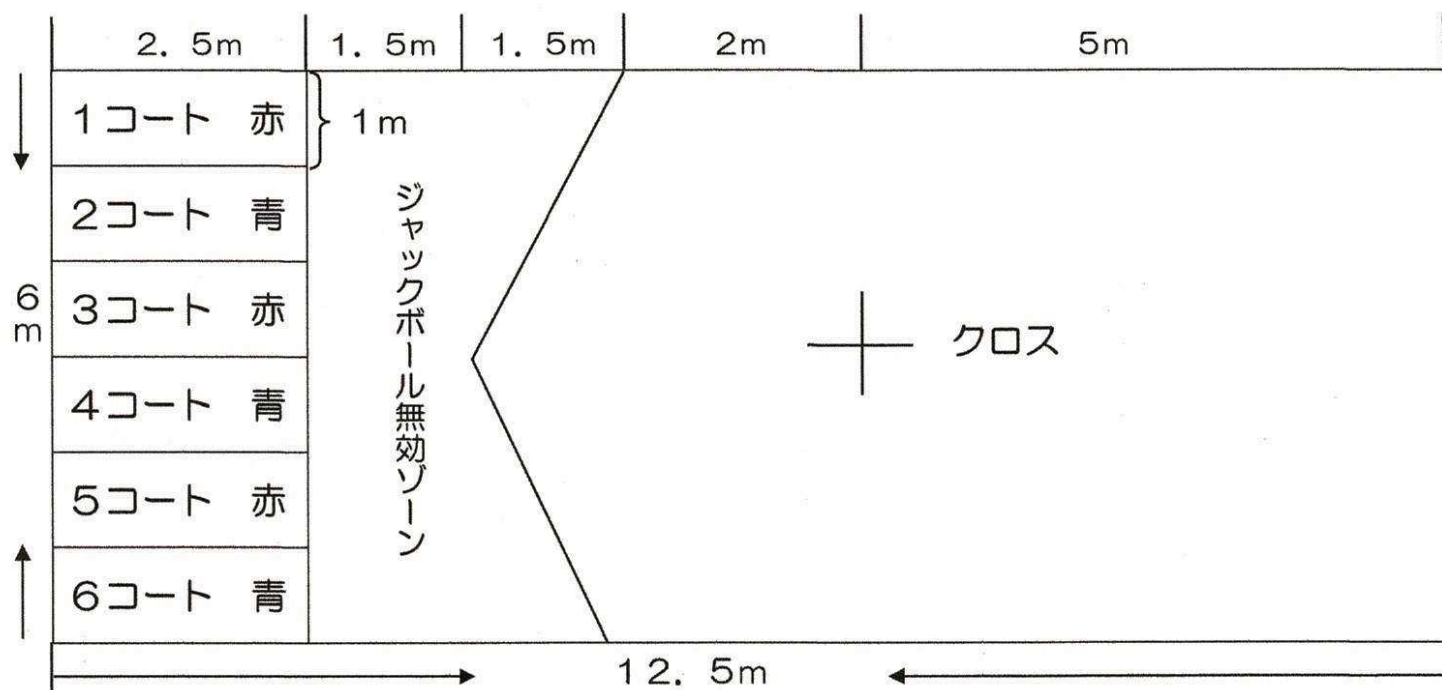
2. 勝敗

- (1)各エンドの得点を加算し、点が多いチームの勝ちとする。同点の場合には、タイブレイクにより決定する。
- (2)タイブレイクはジャックボールをクロス(コート図十)に置き、コイントスまたはじゃんけんで先攻・後攻を決定し行う。投球は1人1投とし、ジャックボールに一番近いチームの勝ちとする。タイブレイクは、ゲームの勝敗をつけるものであり、合計点に加算しない。

3. ゲームの展開

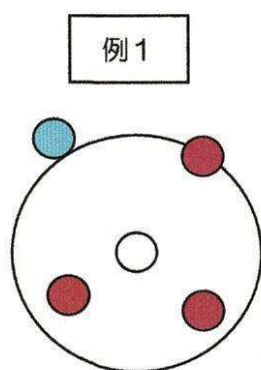
- (1)コイントスまたはじゃんけんで先攻(赤ボール)・後攻(青ボール)を決める。
- (2)シングルでは、赤から交互にジャックボールを投げる。
団体は、1エンドは赤の1番の人がジャックボールを投げる。ジャックボールが有効だった場合、続けて同じ人が赤ボールを投げる。ジャックボールが無効の場合は相手ボールとなり、青の1番がジャックボールを投げる。
(無効例)ジャックボールが無効とは、ジャックボール無効ゾーンでボールがとまったとき、もしくは、コート外に出てしまったとき。
- (3)赤→青と投げたら、次はジャックボールに近いボールが赤だったら青チームが投げる。
チーム内の投げる順番は自由とする。
以下同様にジャックボールに遠い距離にあるチームが投げる。
- (4)投げたボールや、ぶつけられたボールがコート外に出た場合には、アウトとなり出たボールは所定の場所に置く。ジャックボールがカラーボールにぶつけられコート外に出た場合は無効となる。無効になったジャックボールはクロス(コート図十)に置く。
- (5)1エンドが終わったら、次は青が先攻となり同じようにゲームを行う。

【コート図】

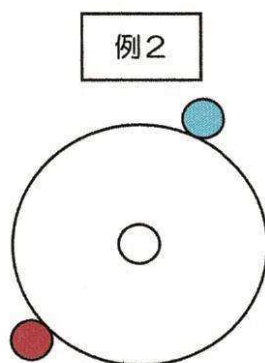


【得点例】

赤ボール ●
青ボール ●



【得点】
● 赤3点
● 青0点



【得点】
● 赤1点
● 青1点



【得点】
● 赤2点
● 青1点